

Guia per a la creació de qüestionaris i bancs d'elements

Uoc

Universitat Oberta
de Catalunya

Contingut

[Resum del procediment a seguir per crear qüestionaris i bancs de preguntes:](#)

[Creació i configuració del banc d'elements \(banc de preguntes\)](#)

[Creació i configuració de la prova als continguts de l'assignatura \(qüestionari\)](#)

[Altres configuracions](#)

Resum del procediment a seguir per crear qüestionaris i bancs de preguntes:

- 1) Creació del banc de preguntes
- 2) Creació de l'activitat Prova
- 3) Configuració de l'activitat
- 4) Afegir les preguntes aleatòries
- 5) Configuració de la prova

Creació i configuració del banc d'elements (banc de preguntes)

1 Ens dirigim al subcompte de l'assignatura

Fer clic a l'espai Administrador (icona amb la clau) que es troba al menú global de navegació. S'obrirà una pestanya amb un accés al compte de les assignatures disponibles. Fes clic a sobre del compte de l'assignatura corresponent.



Espai administrador

2 Accedim a l'espai Banc d'Elements des del menú del subcompte

Fem clic al menú de la dreta a l'espai **Banc d'elements**
(no confondre amb l'espai *Banc de preguntes*)

Docència > 0_Cercador-Buscador-Search... > M3.373 - Identitat verbal i s... > Assignatures

Assignatures
 Persones
 Estadístiques
 Rúbriques
 Nota
~~Bancs de preguntes~~
Bancs d'elements
 Anàlítica d'administrador
 Alertes de configuració
 My Media UOC UGC (Pro)
 Anàlítica
 Configuració

Filter by term Assignatura Cerca assignatures... Assignatura +
☐ Amaga les assignatures sense estudiants ☐ Mostra només les assignatures plantilla ☐ Mostreu únicament les assignatures públiques

Estat	Assignatura	ID del SIS	Període acadèmic	Professor	Compte secundari	Estudiants
✓	Identitat verbal i storytelling	A_20221_M3.373	20221		M3.373 - Identitat verbal i storytelling	0
✓	Identitat verbal i storytelling - Aula 1	A_20221_M3.373_1	20221		M3.373 - Identitat verbal i storytelling	12
✓	Identitat verbal i storytelling	A_20222_M3.373	20222		M3.373 - Identitat verbal i storytelling	0
✓	Identitat verbal i storytelling - Aula 1	A_20222_M3.373_1	20222		M3.373 - Identitat verbal i storytelling	15
✓	Identitat verbal i storytelling	A_20231_M3.373	20231		M3.373 - Identitat verbal i storytelling	0
✓	Identitat verbal i storytelling - Aula 1	A_20231_M3.373_1	20231		M3.373 - Identitat verbal i storytelling	21
✓	Identitat verbal i storytelling	A_20232_M3.373	20232		M3.373 - Identitat verbal i storytelling	0

3 Creem un Nou Banc

Fem clic al signe **+** per crear un banc nou

+ Banc

4 Li posem nom al banc (seguint les recomanacions per la seva nomenclatura) i cliquem al botó *Crea un banc*

Banc d'elements nou

Nom del banc

codiassignatura_CA_nivellmig

Cancel·la Crea un banc

Recomanació per definir la nomenclatura del banc:

*Codi assignatura + tema + idioma + nivell de dificultat**

10.658_OperacionsFinanceres_CA_Mig

*el nivell de dificultat pot ser substituït per un altre identificador adient, que serveixi per categoritzar el banc

5 Afegim la primera pregunta

1.- Fem clic **+**

2.- Apareix el menú ***Insereix el contingut***

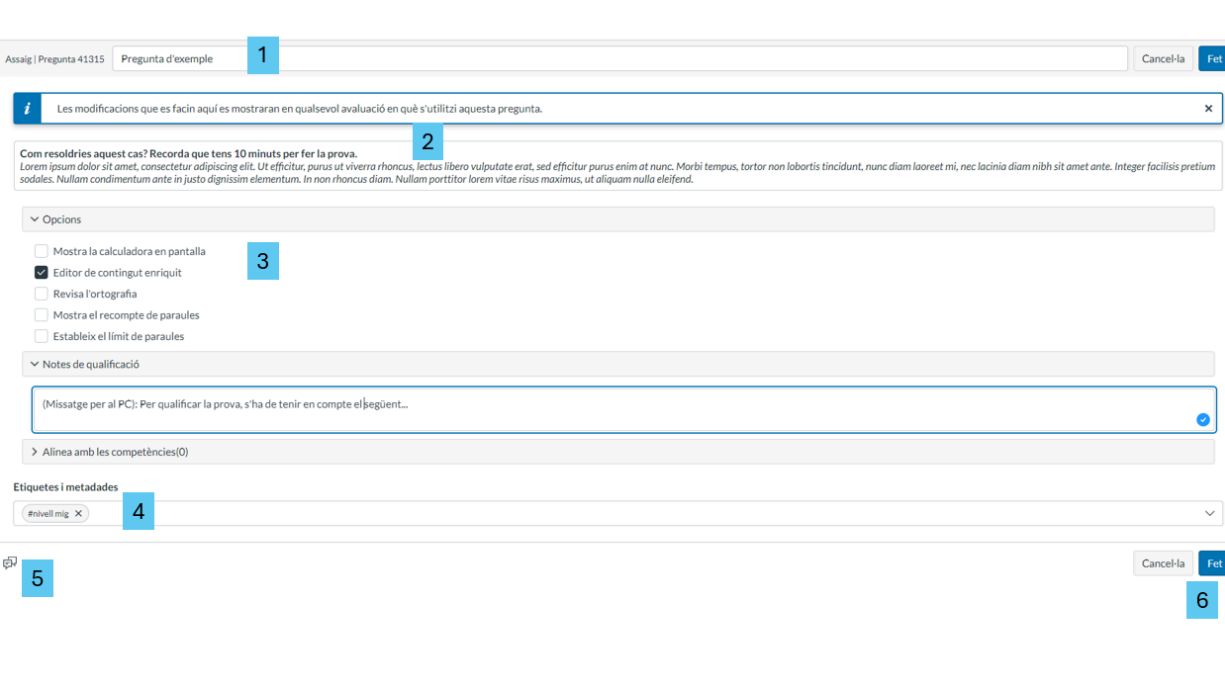
3.- Seleccionem el tipus de pregunta que volem. Per exemple ***Assaig***.

4.- Per afegir un altre pregunta al banc, clicar una altra vegada el botó ***Nou***

Insereix el contingut

+ Assaig	+ Categorització
+ Cert/fals	+ Coincident
+ Elecció múltiple	+ Fórmula
+ Numèriques	+ Omple els espais en blanc
+ Ordenació	+ Penjada de fitxer
+ Resposta múltiple	+ Zona activa
+ Estimul	

6 Configurem la pregunta i cliquem a *Fet*



Assaig | Pregunta 41315 | Pregunta d'exemple **1** Cancel·la **Fet**

i Les modificacions que es facin aquí es mostraran en qualsevol avaluació en què s'utilitzi aquesta pregunta. ×

2 Com resoldries aquest cas? Recorda que tens 10 minuts per fer la prova.
 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut efficitur, purus ut viverra rhoncus, lectus libero vulputate erat, sed efficitur purus enim at nunc. Morbi tempus, tortor non lobortis tincidunt, nunc diam laoreet mi, nec lacinia diam nibh sit amet ante. Integer facilisis pretium sodales. Nullam condimentum ante in justo dignissim elementum. In non rhoncus diam. Nullam porttitor lorem vitae risus maximus, ut aliquam nulla eleifend.

3 **Options**

- ☐ Mostra la calculadora en pantalla
- ☒ Editor de contingut enriquit
- ☐ Revisa l'ortografia
- ☐ Mostra el recompte de paraules
- ☐ Estableix el límit de paraules

Notes de qualificació

(Missatge per al PC): Per qualificar la prova, s'ha de tenir en compte el següent...

4 **Etiquetes i metadades**

#nivell mig ×

5 Cancel·la **Fet** **6**

1.- Posa un títol a la pregunta

2.- Escriu l'enunciat

3.- A les opcions afegim que puguin utilitzar l'editor de contingut enriquit perquè puguin fer la gravació.

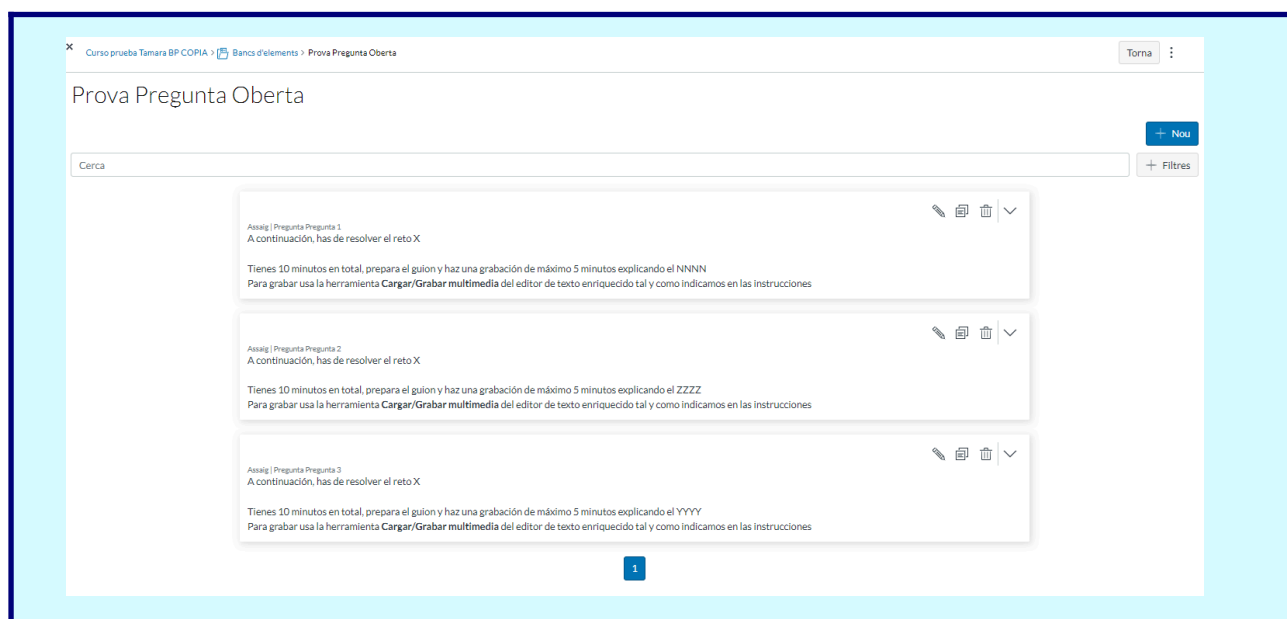
4.- Pots etiquetar la pregunta segons el criteri que consideris adient. En l'exemple, s'ha fet servir un criteri de nivell de dificultat; servirà per poder filtrar preguntes segons nivell.

5.- Existeix l'opció d'afegir un feedback a l'entrega de la pregunta

6.- Un cop ho tinguem configurat, cliquem a "Fet" per guardar la pregunta.

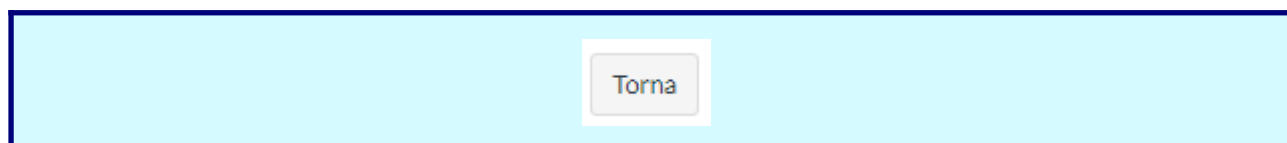
7

Repetim el procés tantes vegades com preguntes diferents volem tenir



8

Un cop hem acabat de crear les preguntes cliquem al botó **Torna**



Creació i configuració de la prova als continguts de l'assignatura (qüestionari)

1

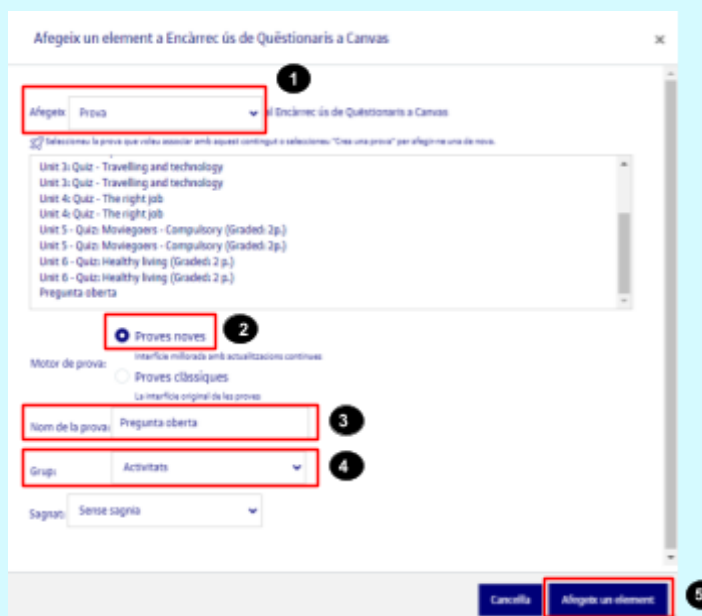
Anem a l'aula d'edició de l'assignatura i afegim una **Prova** a un *Contingut*

Fem clic al signe **+** del bloc de contingut a on volem afegir la Prova



Apareixerà un menú a on:

- 1.- Seleccionem el tipus de recurs, en aquest cas → **Prova**
- 2.- Seleccionem l'opció de **Proves noves**
- 3.- Afegim el nom de la prova
- 4.- Seleccionem el grup d'activitats al qual volem que pertanyi aquesta prova
- 5.- Fem clic a **Afegeix un element**



Afegeix un element a Encàrrec i's de Qüestionaris a Canvas

Afegeix: Prova

Selecciona la prova que vols associar amb aquest contingut o selecciona "Crea una prova" per afegir-ne una de nova.

- Unit 3: Quiz - Travelling and technology
- Unit 3: Quiz - Travelling and technology
- Unit 4: Quiz - The right job
- Unit 4: Quiz - The right job
- Unit 5 - Quiz: Moviegoers - Compulsory (Graded: 2p.)
- Unit 5 - Quiz: Moviegoers - Compulsory (Graded: 2p.)
- Unit 6 - Quiz: Healthy living (Graded: 2 p.)
- Unit 6 - Quiz: Healthy living (Graded: 2 p.)
- Pregunta oberta

Proves noves

Motor de prova: ☐ Proves clàssiques ☒ La interfície original de les proves

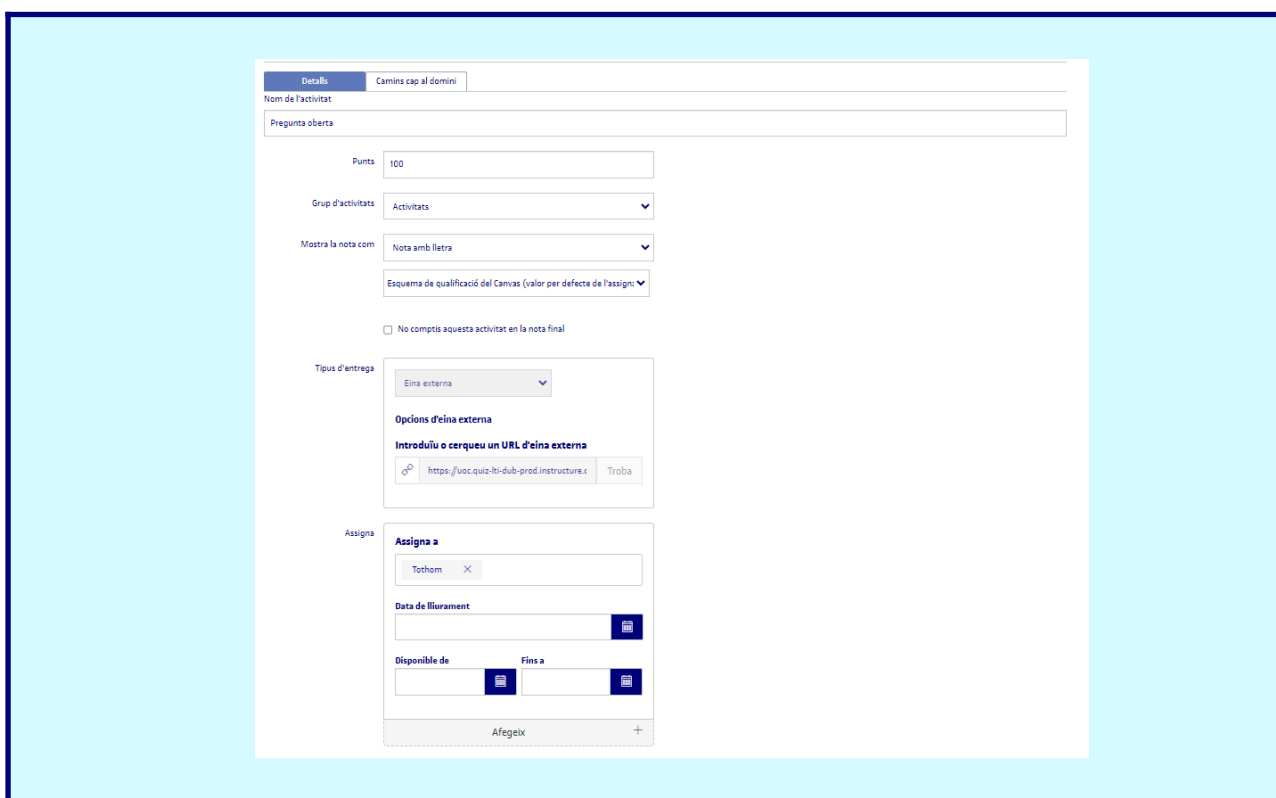
Nom de la prova: Pregunta oberta

Grup: Activitat

Sagnat: Sense sagnat

Cancel·la Afegeix un element

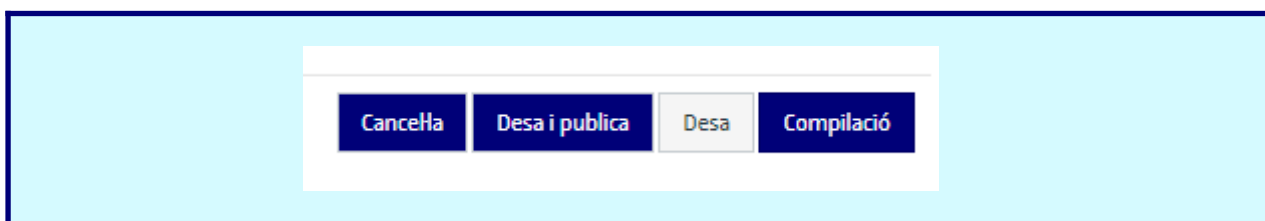
2 Accedim a la prova que hem creat i en configurem els detalls



The screenshot shows the 'Detalls' (Details) tab of a quiz configuration interface. The 'Camins cap al domini' (Paths to the domain) tab is also visible. The form includes the following fields and options:

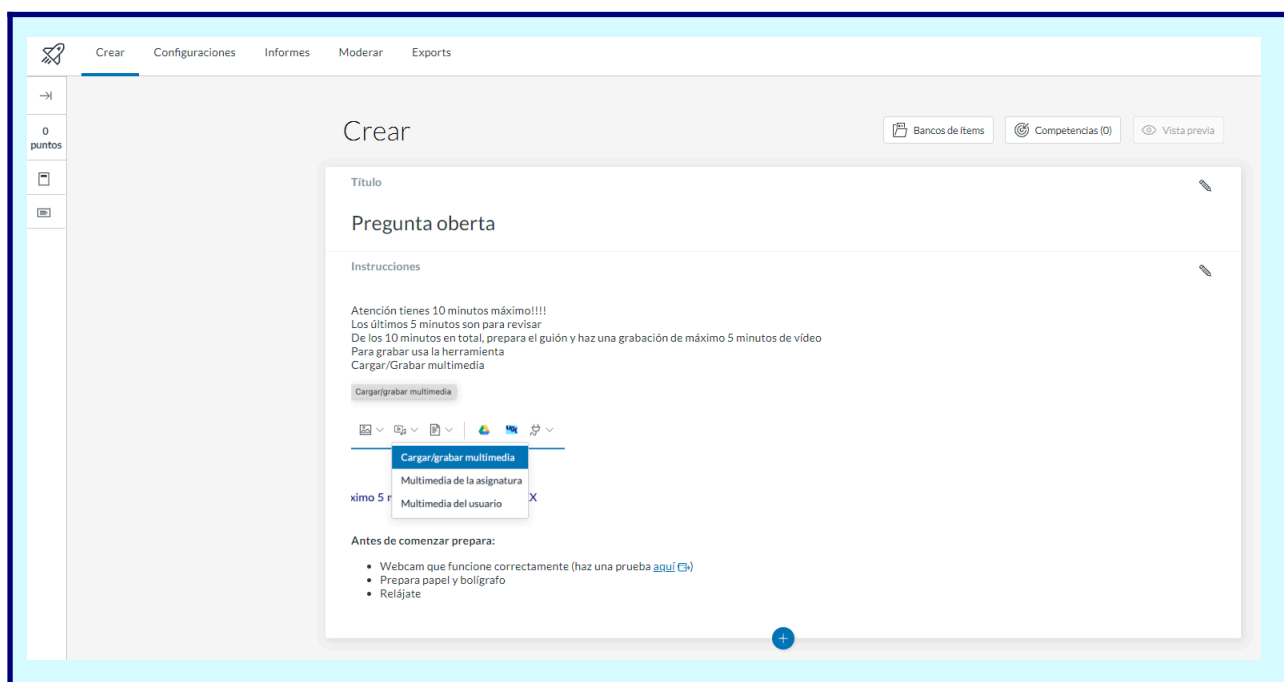
- Nom de l'activitat** (Activity name): Pregunta oberta
- Punts** (Points): 100
- Grup d'activitats** (Activity group): Activitats
- Mostra la nota com** (Show the grade as): Nota amb lletra
- Esquema de qualificació del Canvas** (Canvas grading scheme): (valor per defecte de l'assignatura)
- ☐ No comptis aquesta activitat en la nota final
- Tipus d'entrega** (Delivery type): Eina externa
- Opcions d'eina externa** (External tool options):
 - Introduïu o cerqueu un URL d'eina externa
 - Input field: https://uoc.quiz-ht-dub-prod.instructure.e
 - Troba button
- Assigna a** (Assign to): Tòthom
- Data de llurament** (Start date): [Calendar icon]
- Disponible de** (Available from): [Calendar icon]
- Fins a** (Until): [Calendar icon]
- Afegeix** (Add) button

3 Després de configurar els *settings* accedim a la **Compilació de la prova**



The screenshot shows a horizontal bar with four buttons: 'Cancel·la', 'Desa i publica', 'Desa', and 'Compilació'. The 'Compilació' button is highlighted in blue, indicating it is the next step in the process.

4 Afegim les instruccions de la prova



Crear

Bancos de ítems Competencias (0) Vista previa

Título

Pregunta oberta

Instrucciones

Atención tienes 10 minutos máximo!!!
Los últimos 5 minutos son para revisar
De los 10 minutos en total, prepara el guión y haz una grabación de máximo 5 minutos de video
Para grabar usa la herramienta
Cargar/Grabar multimedia

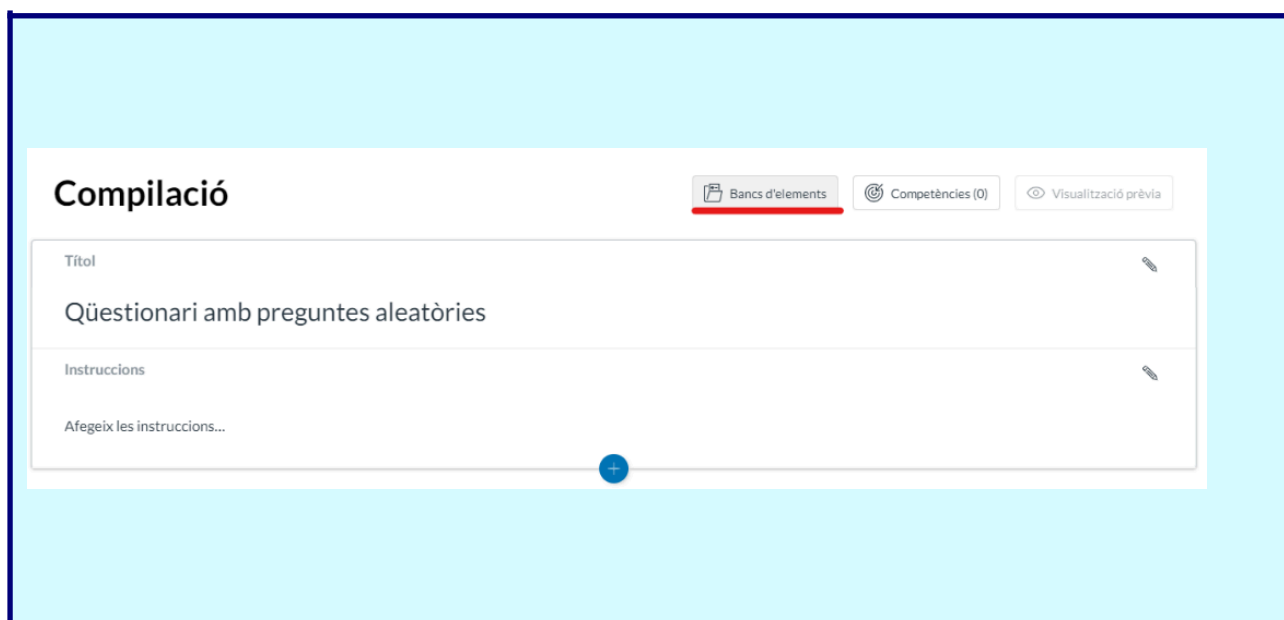
Cargar/grabar multimedia

Multimedia de la asignatura
Multimedia del usuario

Antes de comenzar prepara:

- Webcam que funcione correctamente (haz una prueba [aquí](#))
- Prepara papel y bolígrafo
- Relájate

5 Accedirem als bancs d'elements



Compilació

Bancs d'elements Competències (0) Visualització prèvia

Títol

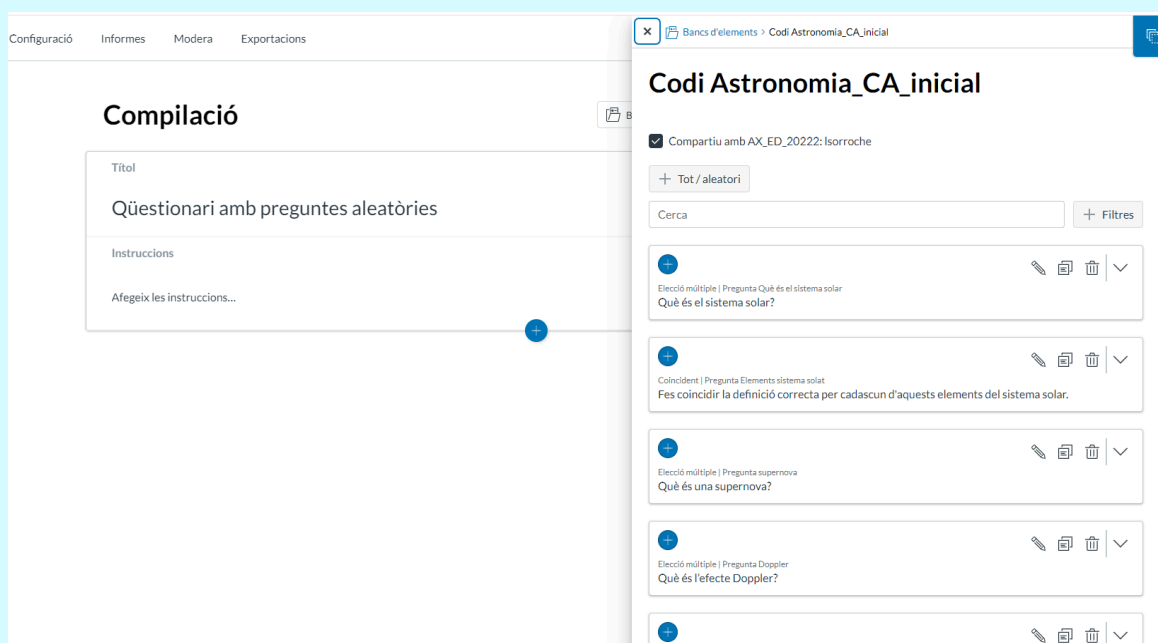
Qüestionari amb preguntes aleatòries

Instruccions

Afegeix les instruccions...

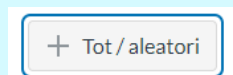
6 Selecciónem el banc d'elements corresponent

1.- S'obrirà una pestanya lateral, on podrem seleccionar el banc d'elements a partir del qual volem crear el qüestionari. Podem cercar els bancs introduint paraules clau al quadre de text *Cerca*.



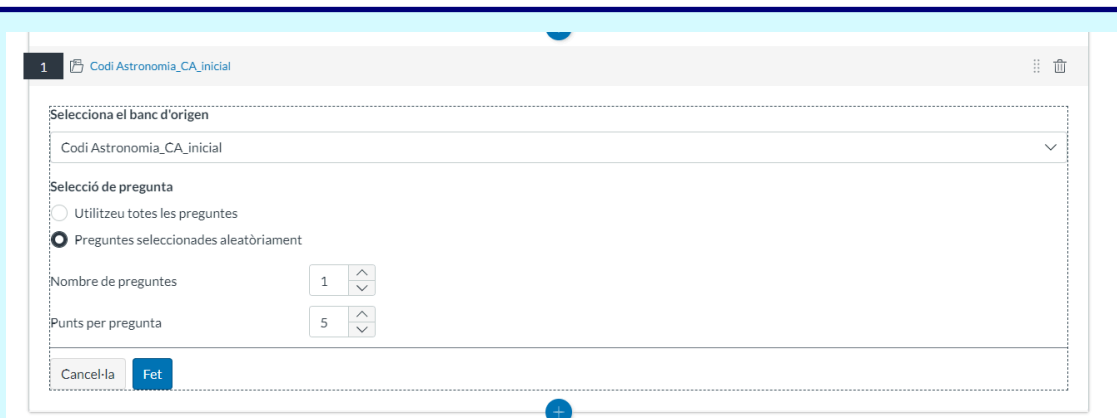
2.- Una vegada trobat el banc, hem de seleccionar el nom i se'ns carregarà a la pestanya.

3.- Si volem que les preguntes que s'afegeixin al qüestionari siguin aleatòries (i que cada qüestionari sigui diferent per a cada estudiant), hem de fer clic al botó + *Tot / aleatori*.



Quan fem clic al botó + *Tot / aleatori* s'afegirà un bloc de preguntes aleatòries al qüestionari.

7 Cal indicar quantes preguntes volem (del bloc de preguntes aleatòries)



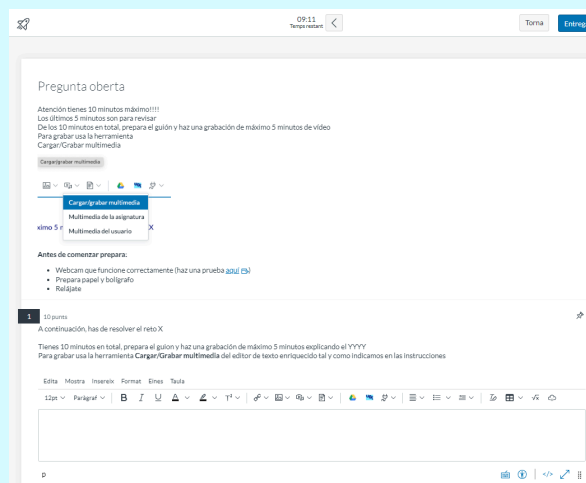
1.- En el cas de les POV-A, el qüestionari sol tenir només una pregunta

2.- En aquest pas també s'han d'assignar els punts que pot aconseguir l'estudiant amb la pregunta. Recorda que els punts de la pregunta poden ser diferents dels punts que "pesa" l'activitat en si, Canvas farà la conversió automàticament.

8 Visualització de la prova

1.-En el menú superior triarem l'opció **Visualització prèvia**

2.- Es mostrarà una vista de la prova



Altres configuracions

Accedint a la part de configuració dels qüestionaris podem establir altres opcions com per exemple el límit de temps. Per a més informació podeu consultar la [Guia per crear qüestionaris i bancs d'elements a l'aula Canvas](#) completa.

1.- Accedirem a les **Configuració de la prova** a través del menú superior

2.- Seleccionarem l'opció **Límit de temps** i afegirem el temps límit per dur a terme la prova.

3.- Comprovarem que l'opció "Permet més d'un intent" està desactivada.

4.- A continuació tornarem a l'opció **Compilació** del menú superior.

